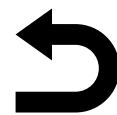


12. CAO-DAO



REVIT 2021 - LES FONDAMENTAUX

Le logiciel Revit Autodesk est un outil de référence en matière de conception et de dessin leader pour la modélisation des données du bâtiment (BIM). Avec cette formation, vous apprendrez à utiliser Revit 2020 pour modéliser, analyser et simuler vos projets, puis à générer votre documentation.

Objectifs pédagogiques

Savoir manipuler l'interface
Être en mesure de créer une maquette numérique
Réaliser des modélisations simples et complexes
Réaliser des rendus réalistes.



Niveau Initiation



Tous publics



5h15 environ



Aucun prérequis



**Sans audio description
ni sous-titrage**

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non disponibles

PROGRAMME

1. L'essentiel de Revit 2020

Mettez en place un nouveau projet

Les points majeurs de la conception architecturale

Modélisez et documentez des projets

2. Revit : Les volumes

Maîtrisez la modélisation de volumes

3. Revit : Le rendu réaliste

Comment placer votre caméra.

Présentez un travail professionnel

Configurant les différents paramètres

Optimiser les rendus

4. Revit pour le BIM :

Astuces et techniques

Optimisez la gestion de vos projets BIM

Utiliser les astuces et techniques

5. Modélisations complexes en architecture

Exploitez les fonctions avancées de Revit

Créer des escaliers de différentes formes, des garde-corps et des murs-rideaux.

Personnalisez les éléments.

6. Les nouveautés

AUTOCAD 2021 - LES FONDAMENTAUX

Prenez en main les fonctionnalités et les nombreux outils d'AutoCAD. Exécutez ainsi efficacement des tâches de dessin d'architecture. Imprimez également sur tous les types de formats de papier et abordez des techniques pour optimiser votre flux de travail au quotidien.

Objectifs pédagogiques

Utiliser AutoCAD pour concevoir et modéliser un projet
Créer un plan en 2D et 3D
Mettre en page et imprimer un projet
Savoir utiliser les fonctionnalités avancées



Niveau Initiation



Tous publics



5h20 environ



Aucun prérequis



Sans audio description
ni sous-titrage

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans
l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à
mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non
disponibles

PROGRAMME

L'essentiel d'AutoCAD 2020

Créer et imprimer un meuble

Créer un plan de maison en 2D et 3D 4.

Réaliser une enseigne à l'ancienne 5.

AutoCAD : L'impression hors format 6.

AutoCAD : Les objets annotatifs

AutoCAD : Fonctions avancées

AutoCAD : Astuces et techniques

ARCHICAD 2021 - LES FONDAMENTAUX

Cette formation vous permettra de maîtriser les bases du logiciel ArchiCAD. Vous apprendrez à utiliser les fonctions pas à pas, de la création 2D et 3D à la réalisation de dossier de plans, en passant par tous les outils nécessaires dédiés aux besoins de vos projets.

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser l'environnement d'ArchiCAD
- Utiliser les outils de navigation et les outils de dessin
- Créer et utiliser les outils de points de vue et les outils de documentation
- Utiliser et gérer les nomenclatures et les vues
- Réaliser et exporter des mises en page



Niveau Initiation



Tous publics



12h environ



Aucun prérequis



**Sans audio description
ni sous-titrage**

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans
l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à
mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non
disponibles

PROGRAMME

Introduction

L'environnement d'ArchiCAD

Le dessin

Atelier de conception

Les points de vues

La documentation

Les nomenclatures

Les vues

Les mises en page

SKETCHUP 2021 – LES FONDAMENTAUX

Apprenez à utiliser le logiciel SketchUp, de la création 2D à la modélisation 3D, en passant par tous les outils nécessaires dédiés aux besoins de vos projets. A l'issue de cette formation, vous mettrez en application toutes les compétences que vous aurez acquises par un atelier pratique et complet de modélisation d'un agencement d'appartement.

Objectifs pédagogiques

Maîtriser l'interface graphique, gérer l'espace de travail et créer des géométries 2D.
Modéliser en 3D, grouper les éléments et insérer des composants.
Travailler les solides, ajouter des annotations et personnaliser les textures.
Organiser la structure du modèle, créer sections, scènes et animations.



Niveau Initiation



Tous publics



5h environ



Aucun prérequis



**Sans audio description
ni sous-titrage**

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non disponibles

PROGRAMME

Introduction

L'environnement de SketchUp

Le modèle type

La navigation et l'affichage

Les outils de dessin 2D

Gérer les entités

Les outils de modification

Les outils de la palette Construction

La modélisation

Les composants

Les solides

Les annotations

Les colorisations et textures scènes et Les animations

Les balises

Les sections

Les styles

Les insertions et fonds de plans

Créer un terrain

Atelier pratique

SKETCHUP FREE 2023

Cette formation à SketchUp Free vous initie à la modélisation 3D pas à pas à travers des projets concrets (mobilier, chambre, salon, appartement). Vous apprendrez à manier les outils essentiels, à structurer vos scènes, à appliquer des textures, et à exporter vos rendus. En bonus, une ouverture vers les moteurs de rendu modernes (Blender, Twinmotion, D5 Render) vous permettra de sublimer vos créations.

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les outils de base de SketchUp pour créer des objets et meubles 3D.
- Savoir modéliser une pièce complète à partir d'un plan.
- Appliquer des textures, gérer les scènes et préparer des rendus exportables.
- Découvrir les possibilités offertes par les moteurs de rendu pour valoriser ses projets.



Niveau Initiation



Tous publics



6h environ



Aucun prérequis



Sans audio description
ni sous-titrage

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans
l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à
mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non
disponibles

PROGRAMME

Introduction

- Présentation de la formation

- Introduction

- Aperçu de l'interface

- Gestion de la scène

Gestion des outils de base et création

- Création d'une chaise simple

- Création d'une table

- Résumons

- Création d'un appartement

- Création d'un meuble bas à roulette

- Apprentissage de l'outil Suivez-moi

- Création d'un lit pour deux personnes

- Création d'une armoire de chambre

- Création d'une meuble de salon

- Création de la télévision Gestion des scènes finales et
autres outils

- Création de la scène d'une chambre

- Création de la scène d'un salon

- Exportation de vos scènes

- Gestion des calques

- Autres outils et fonctions

- Conclusion

Evolution 2024 - Moteurs rendu

- Blender

- Twinmotion

- D5 Render

SKETCHUP PRO 2024

Apprenez à modéliser en 3D avec SketchUp Pro, de la prise en main à la création d'un projet intérieur complet (cuisine, salon, mobilier). Maîtrisez les outils clés, les rendus, les textures et les spécificités Windows/Mac, avec un aperçu de Twinmotion.

Objectifs pédagogiques

- Savoir naviguer dans l'interface SketchUp et utiliser les outils de base.
- Être capable de modéliser des objets et des scènes intérieures en 3D.
- Maîtriser les outils avancés pour enrichir ses créations.
- Préparer un projet final avec textures, décorations, et rendu exportable.



Niveau Initiation



Tous publics



18h environ



Aucun prérequis



**Sans audio description
ni sous-titrage**

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans
l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à
mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non
disponibles

PROGRAMME

Introduction
Aperçu de l'interface
Sketchup Pro
Gestion du module
Preferences
Ma première création
Ma première table
Les bases sur Sketchup
Gestion de la navigation dans la scène
Gestion des outils de base
Création du mur et du sol
Création et ajouts d'autres objets
Création de fenêtres et portes
Un peu de couleur
Création du plan de cuisine
Gestion des outils cercle et arc de cercle + mise en pratique
Section dédiée uniquement au MAC
Aperçu de l'interface
Gestion du module Préférences Gestion du module
Info_Modèle Gestion des textures Gestion des
palettes Outils plus avancés + création d'objets
Gestion des copies multiples Gestion des outils
Pousser-Tirer et Suivez-Moi Gestion des outils
Echelle, Décalage et Miroir

Création de meubles
Création de la télévision
Gestion des outils Décoration de la cuisine
Amélioration de la cuisine
Gestion des menus Introduction
Gestion du menu Gestion des textures
Décoration du salon
Création du meuble de salon
Création de la petite table
Création d'un tabouret en bois
Création des accessoires du salon
Gestion de la scène finale
Mise en place des objets dans la scène
Gestion des textures Gestion du module 3D
Warehouse
Rendu final Utilisation des outils de visite
Aperçu des styles et des scènes Installation et
aperçu de Diffusion + aperçu du moteur de rendu
Twinmotion 2024 Exportation du modèle et rendu
final

INITIATION À BLENDER 4.0

La formation Blender 4.X - Bases et Geometry Nodes offre une introduction complète à Blender, en mettant l'accent sur la modélisation 3D et la création de scènes via le module Geometry Nodes. À travers des exercices pratiques, les apprenants apprennent à concevoir et mettre en scène un sabre laser tout en maîtrisant les outils essentiels du logiciel pour la modélisation et le rendu.

Objectifs pédagogiques

Maîtriser les bases de Blender (la gestion de l'interface, des vues, et des objets).
Apprendre à utiliser le module Geometry Nodes pour créer des modèles 3D.
Concevoir et modéliser en utilisant les outils de Blender et Geometry Nodes.
Réaliser et exporter un rendu final de qualité professionnelle de la scène créée.



Niveau Initiation



Tous publics



4h50 environ



Aucun prérequis



Sans audio description
ni sous-titrage

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Cours théorique au format vidéo
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans
l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à
mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non
disponibles

PROGRAMME

INTRODUCTION

Présentation de la formation
Introduction
Module Préférences

GESTION DES BASES DE BLENDER

Gestion du ViewPort
Sélection des manipulateurs
Gestion du mode Object / Edition
Gestion des partages de vues
Gestion de l'origine de l'objet
Gestion des couleurs
Gestion des textures et matériaux

MODULE GEOMETRY NODES

Introduction au Module
Geometry Nodes
Gestion de Blender X Premier exercice
Gestion du menu View
Gestion du menu Select
Gestion du menu Add
Gestion du menu Node
Gestion du menu contextuel
Gestion des primitives de type Mesh
Gestion du noeud Transform Geometry
Gestion du noeud Extrude Mesh

CONCEPTION ET MISE EN SCÈNE DU SABRE LASER

Conception du sabre - Partie 01
Conception du sabre - Partie 02
Conception du sabre - Partie 03
Mise en scène et rendu final du sabre
Exportation du rendu final
CONCLUSION

DÉCOUVERTE DE TWINMOTION 2023

La formation Twinmotion 2023 permet de maîtriser la création et la gestion de scènes 3D, de l'importation des modèles à l'exportation de rendus.

Elle couvre l'ensemble des bases nécessaires pour utiliser efficacement Twinmotion, incluant la gestion des matériaux, des lumières, des objets, et l'intégration avec des logiciels comme SketchUp et Blender.

Objectifs pédagogiques

- S'initier à l'interface de Twinmotion et comprendre la gestion de la scène.
- Utiliser les outils de base pour gérer les objets, les lumières et les matériaux.
- Apprendre à exporter des images, vidéos, et modèles 3D vers Twinmotion.
- Intégrer Twinmotion avec d'autres logiciels comme SketchUp et Blender.



Niveau Initiation



Tous publics



4h30 environ



Aucun prérequis



Sans audio description
ni sous-titrage

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Cours théorique au format vidéo
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans
l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à
mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non
disponibles

PROGRAMME

INTRODUCTION

Présentation de la formation
Introduction Twinmotion 2023
Installation Twinmotion 2023

GESTION DES BASES

Gestion de la scène ou du ViewPort
Sélection des objets
Gestion de l'environnement
Gestion des types de lumières
Gestion de la librairie Twinmotion
Gestion des calques
Gestion des matériaux

EXPORT / IMPORT

Exportation d'images
Exportation de vidéos
Exportation de fichiers Sketchup ou Blender vers Twinmotion 2023
Exportation de matériaux ou textures