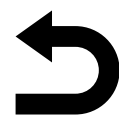


14. PROGRAMMATION & SYSTEMES



A LA DÉCOUVERTE DE LINUX

Cette formation pratique vous initie à l'univers Linux, de l'installation de distributions populaires (Ubuntu, Mint, Fedora) à la configuration et l'utilisation de l'environnement Linux Mint. Vous apprendrez à naviguer dans l'interface, gérer les paramètres système, installer des logiciels et utiliser les outils de base pour une prise en main complète de Linux en environnement virtualisé

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les bases du système Linux et savoir installer différentes distributions.
- Configurer et personnaliser un environnement Linux Mint.
- Gérer les logiciels, les périphériques et les outils système.
- Maîtriser les opérations de sauvegarde, de clonage et la gestion des images virtualisées.



Niveau Initiation



Tous publics



4h environ



Aucun prérequis



**Sans audio description
ni sous-titrage**

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non disponibles

PROGRAMME

Introduction
Présentation de la formation
Introduction sur Linux
Installation du logiciel de virtualisation
Récupération et téléchargement des images ISO
Installation de Linux
Installation d'une distribution Fedora
Installation d'une distribution Linux Mint
Installation d'une distribution Ubuntu
Exploration et configuration de Linux Mint
Aperçu de l'interface
Gestion des paramètres système
Affichage
Préférences

Matériel
Administration
Installation et désinstallation de logiciels
Utilisation des menus
Accessoires Logiciels de bureautique
Outils web
Outils d'administration
Gestion du menu contextuel
Gestion des supports et sauvegardes
Montage et démontage de supports amovibles
Sauvegarde, clonage et copie d'image virtualisée

DEVENIR UN DÉVELOPPEUR C#

Dans cette formation, vous apprendrez les bases du C#, puis progressivement vous monterez en compétences pour enfin maîtriser ce fabuleux langage de programmation. Des questionnaires ainsi que des ateliers pratiques (avec corrigé), vous permettrons de tester vos compétences tout au long de cette formation. A la fin de ce cours, vous serez capable d'utiliser le C# et de créer des applications sous Mac, Windows ou encore Unity.

Objectifs pédagogiques

- Acquérir les bases de la programmation en C#
- Etre capable de créer des applications avec Visual Studio
- Savoir créer des interfaces graphiques
- Mettre en application les bonnes pratiques qualité dans le cadre d'un projet web.



Niveau Initiation



Tous publics



17h environ



Aucun prérequis



**Sans audio description
ni sous-titrage**

Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires
Exercices sous formes d'ateliers pratiques
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne
Accessible via un ordinateur ou une tablette
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non disponibles

PROGRAMME

1. Introduction et installation de l'environnement de développement
2. Les notions de bases du C#
3. Les fondamentaux du C#
4. Programmation orientée objet (P.O.O)
5. Persistance des données
6. Application windows forms (winforms) interface graphique
7. Les contrôles de boîte de dialogues
8. Contrôle de menu et de barre d'outils
9. Les conteneurs
10. Les winforms (fenêtres)
11. Gestions des données en mode winforms
12. La compilation et débogage de vos programmes
13. Gestion de la documentation

DEVENIR UN DÉVELOPPEUR PYTHON

Python est le nouveau langage de programmation en vogue, utilisé pour diverses applications : l'écriture de programmes, la manipulation de volumes importants de données, les serveurs web et même les nano- ordinateurs Raspberry Pi. Que vous soyez un programmeur débutant ou expérimenté, cette formation vous fournira les compétences de base dans le langage Python.

Objectifs pédagogiques

- Acquérir les notions de base de Python
- Savoir utiliser les modules Python
- Etre capable d'exploiter des données à l'aide de Python



Niveau Initiation



Tous publics



12h30 environ



Aucun prérequis



Sans audio description
ni sous-titrage

Matériel nécessaire

- Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
- Une connexion Internet

Modalités d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation sous forme de questionnaires
- Exercices sous formes d'ateliers pratiques
- Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

Moyens pédagogiques et techniques

- Accès au cours en ligne
- Accessible via un ordinateur ou une tablette
- Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à mobilité réduite Audiodescription et sous titrage non disponibles

PROGRAMME

- Introduction
- Installation de Python
- Python les fondamentaux
- Les fonctions en Python
- La modularité en python
- La Programmation Orientée Objet (P.O.O)
- Aide et ressources en python
- Gestion des données avec les fichiers
- Manipuler les chaines de caractères en python
- Python et base de données (sqlite)
- Environnement Virtuel en python
- Sessions additionnelles